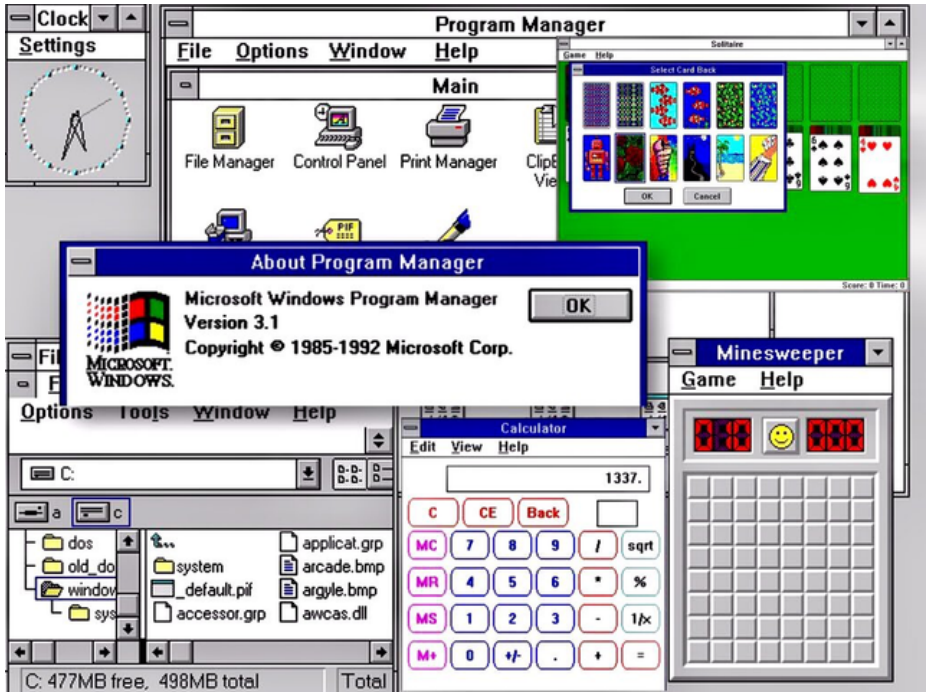
Windows 3.11 im Jahr 2024

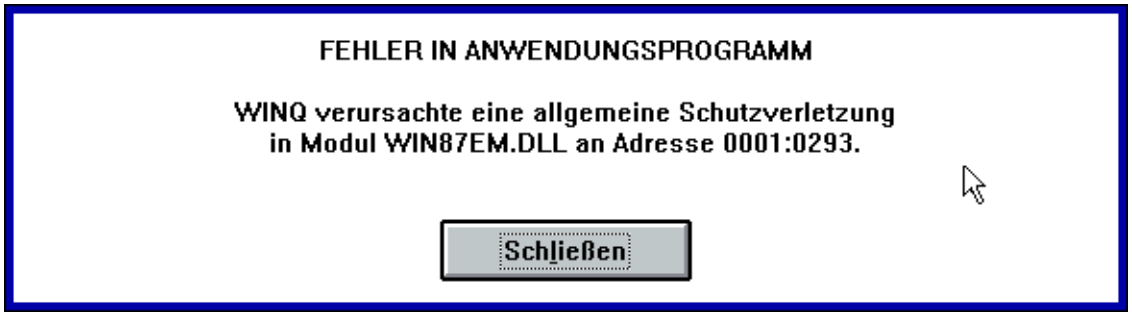
Möglichkeiten, Chancen und Grenzen in Design und Produktivität

Eine kleine Präsentation ohne Nostalgie

Viele Menschen haben in der aktuellen Zeit das folgende Bild im Kopf, wenn Sie an Windows 3.11 aus dem Jahr 1993 denken:



Darüber hinaus vielleicht auch noch dieses Bild hier:



Das hat dazu geführt, dass dem System die Existenzberechtigung als produktives System mehr oder weniger aberkannt wurde.

Für die meisten Anwender ist Windows 3.11 ein völlig veraltetes Relikt geworden, das mit seinem archaischen 16-Farben-Stil nur noch für nostalgische Rückbesinnung in der virtuellen Emulation verwendbar ist.

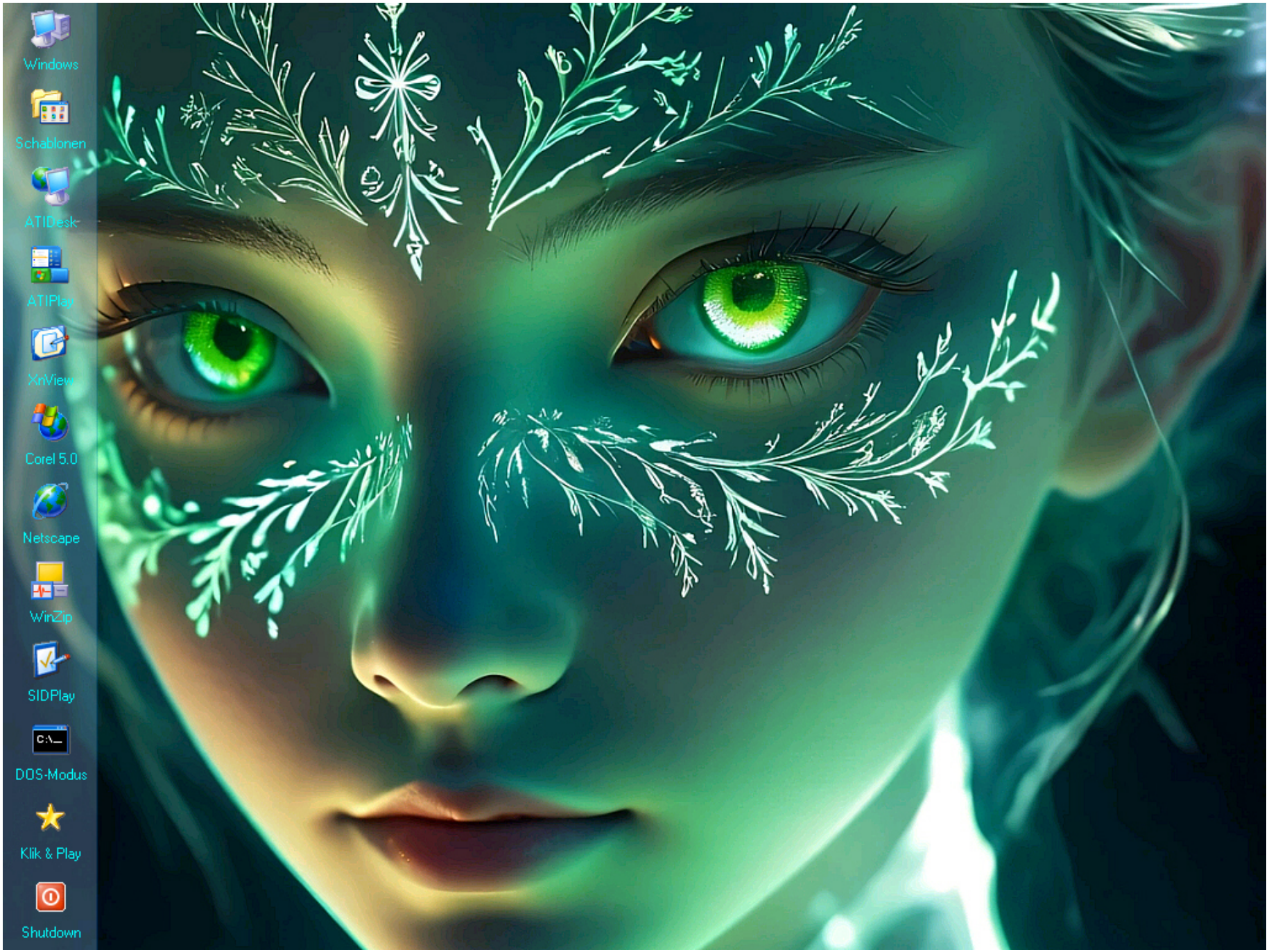
Anders als bei beliebten Homecomputern wie C64 und Amiga fehlt Windows 3.11 vermeintlich auch der „Kultfaktor“, der ihm ein (Weiter-) Leben im kommerziellen Retro erlauben würde.

Aber ist dem wirklich so...

Oder gibt es hier ein ganzes digitales Universum zu entdecken?

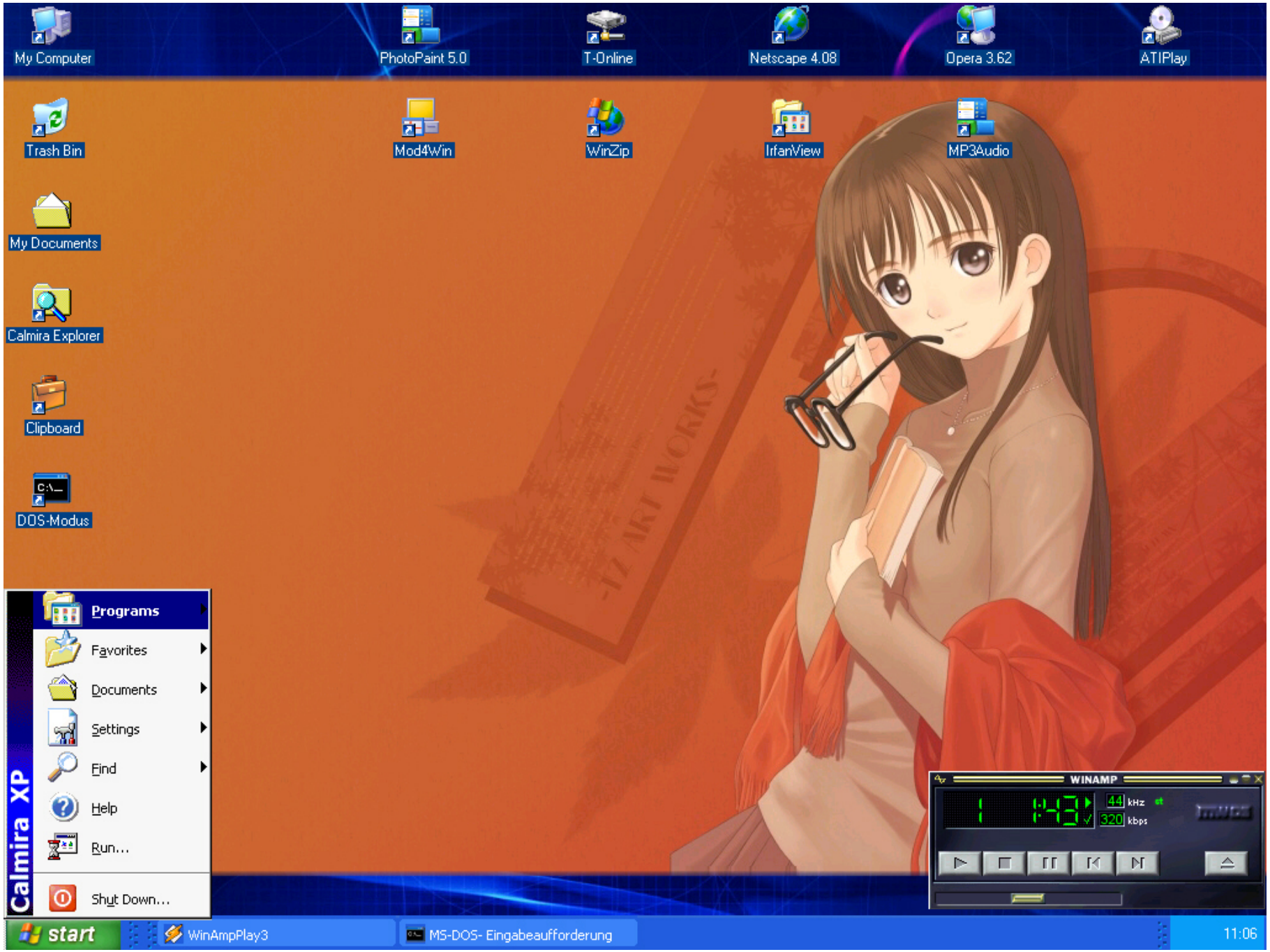
Das hier ist Windows 3.11 im Jahr 2024

Das hier ist Windows 3.11 im Jahr 2024

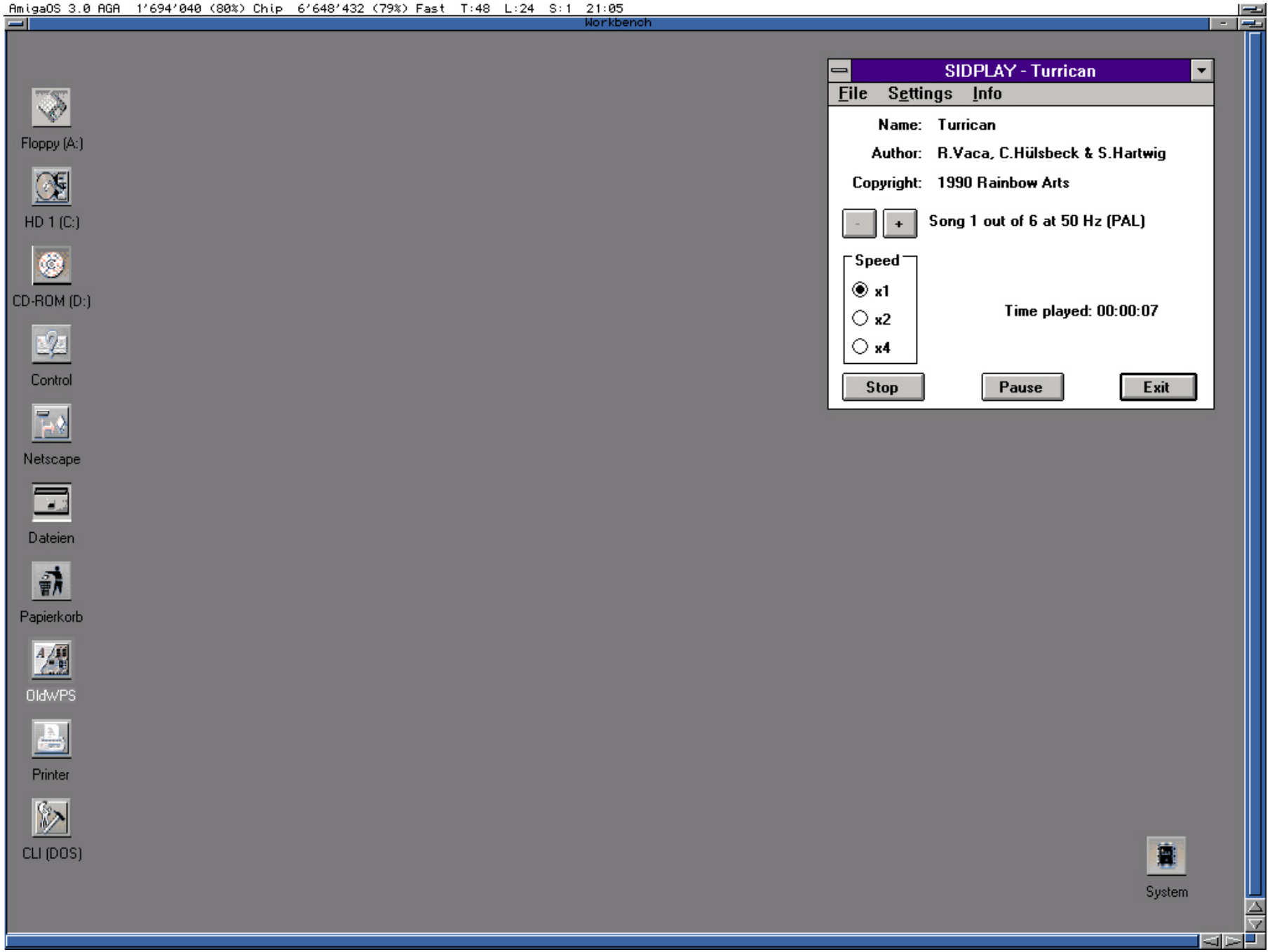


Das hier ist Windows 3.11 im Jahr 2024

Auch das hier ist Windows 3.11 im Jahr 2024



Jupp, das hier auch... (trotz XP-Look)



Das ist auch Windows 3.11 im klassischen Amiga-1200-Style

Alle obigen Desktops zeigen Windows 3.11 auf DOS 6.20 mit den Freeware-Oberflächen WinWPS oder Calmira XP auf einem Pentium 166 mit Baujahr 1996 mit 2-MB-Grafikkarte (1024 x 768 Pixel Auflösung)

Alle verwendete Hardware ist original aus dem Jahr 1996.

Die Genügsamkeit des Systems erlaubt aber auch noch „Weniger“:

Das ist Windows 3.11 auf einem 386SX25 mit 6 MB RAM, 512-KB-Grafikkarte und Baujahr 1992 (800 x 600 Pixel Auflösung bei 256 Farben)

Der selbe Rechner...

Warte mal...

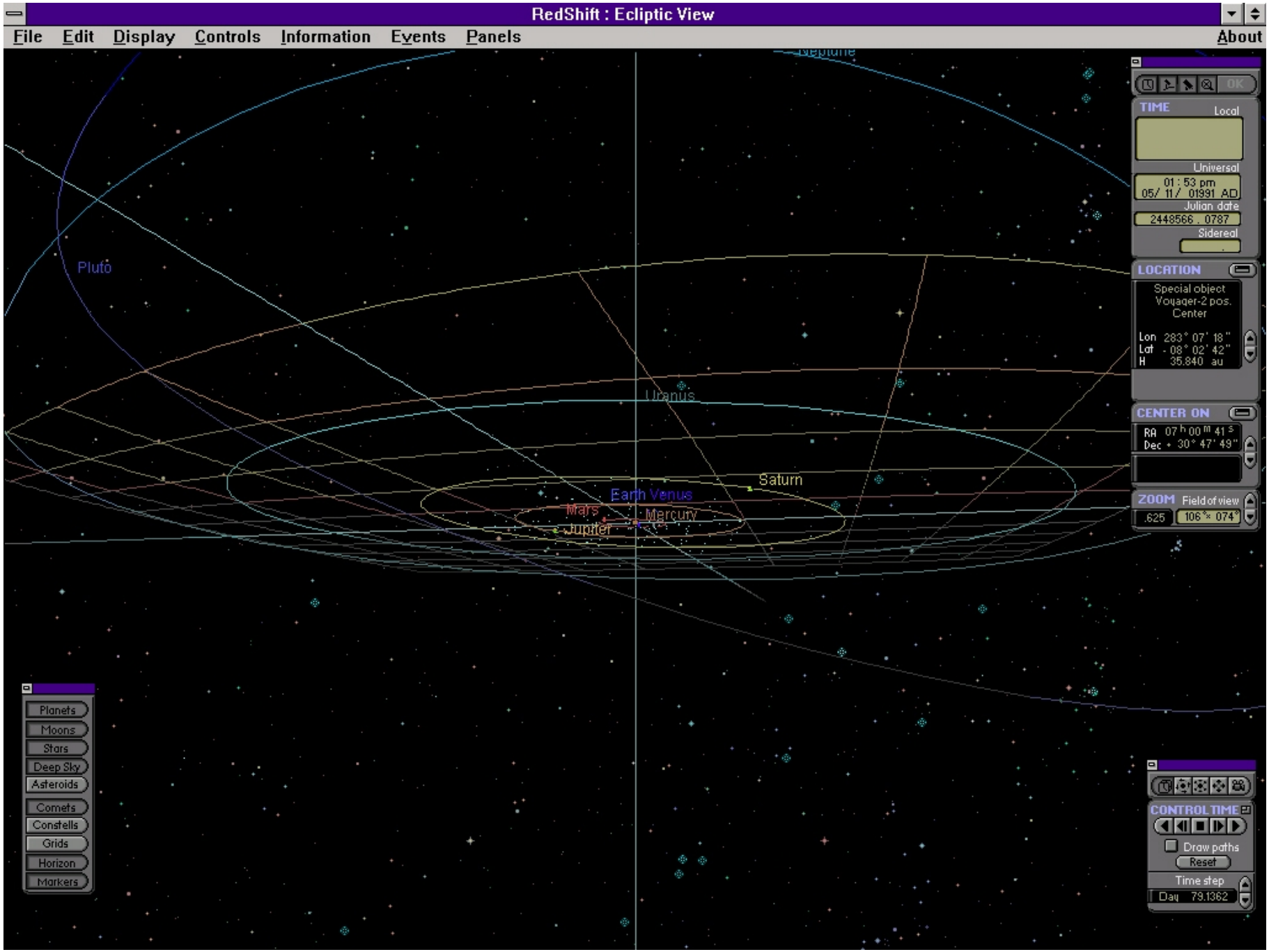
Das ist ja alles gut und schön mit den vielen bunten Bildchen und Desktops...
sagt aber doch gar nichts aus.

Wie sieht es mit den produktiven Anwendungen aus?

Und was ist mit den Spielen??

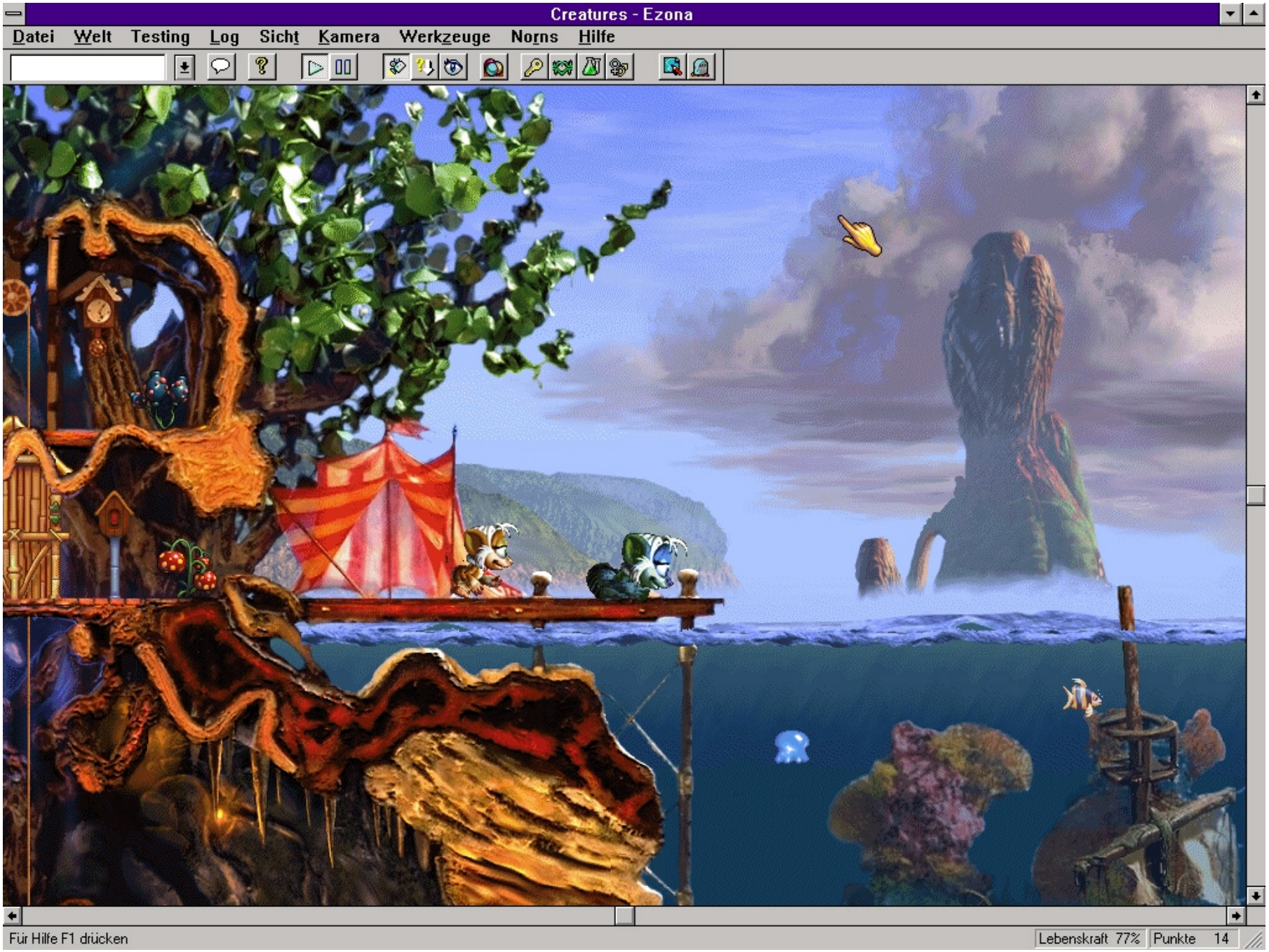
Und überhaupt mit Multimedia???

Das ist der Desktop des Medienplayers von Deskwork für DOS



Astronomiesoftware unter Windows 3.11 - Redshift

Diese Buchreihe wurde komplett unter Windows 3.11 geschrieben.



Das ist die Lebenssimulation Creatures 1 (mit konvertierten C2-Norns) unter WfW 3.11

Nochmals der 386SX25 von 1992, eingerichtet mit ACDsee, Works und Opera

To be continued...